

# Programovanie (1) v C/C++ 2024/25

## Cvičenia 10, príklad 1, rozcvička 14:50

### Pozliepaj

Vašou úlohou je postupne otvárať súbory s názvami `a.txt`, `b.txt`, ..., `z.txt`. Z každého súboru prečítajte prvý riadok a zapíšte ho do súboru `vystup.txt`. Niektoré zo vstupných súborov však nemusia existovať, v tom prípade vypíšte na konzolu správu podľa formátu nižšie. Ak sa však niektorý vstupný súbor podarí otvoriť, môžete predpokladať, že jeho prvý riadok je riadne ukončený znakom `'\n'` a obsahuje najviac 100 znakov (vrátane znaku konca riadka).

**Obmedzenia:** Mená súborov použite presne vo forme ako v zadaní, nepridávajte k nim cestu. Na prácu so súborami použite funkcie `fopen`, `fclose`, `fgets`, `fputs`, na konzolu píšete pomocou `printf`. **Nepoužívajte iné funkcie na prácu so súborami a konzolou.**

Odovzdané riešenia budú dodatočne kontrolované. Ak vaše riešenie nebude spĺňať podmienky zadania (napr. nebude používať uvedené funkcie), body za túto úlohu vám budú odobrané.

**Pomôcka:** Funkcia `fopen` potrebuje meno súboru ako reťazec. Mená jednotlivých vstupných súborov môžete vytvoriť buď jednoduchou manipuláciou reťazcov, alebo funkciou `sprintf`, ktorá funguje podobne ako `fprintf`, ale namiesto súboru dostane ako prvý argument pole `char`-ov a sformátovaný výstup píše do neho ako reťazec. Pole musí byť dostatočne dlhé.

#### Príklad vstupu

Súbor `a.txt`:

prvy a  
druhy a

Súbor `c.txt`:

prvy c  
druhy c

Súbor `e.txt`:

prvy e

#### Príklad výstupu

Súbor `vystup.txt`:

prvy a  
prvy c  
prvy e

Konzola:

```
subor b.txt nemozno otvorit  
subor d.txt nemozno otvorit  
subor f.txt nemozno otvorit  
subor g.txt nemozno otvorit  
...  
subor z.txt nemozno otvorit
```

Namiesto troch bodiek majú byť súbory `h.txt, ..., y.txt`

Na stránke máte zip súbor s niekoľkými príkladmi vstupu. Príslušné vstupné súbory v priečinku napr. `priklad01-in` treba umiestniť do priečinku, v ktorom beží váš program.