

Programovanie (1) v C/C++ 2024/25

Cvičenia 10, príklad 1, rozcvička 9:50

Rozlož

Vašou úlohou je otvoriť súbor `vstup.txt`, čítať z neho riadky a vypisovať ich do súborov. Prvý riadok vypíšete do súboru `a.txt`, druhý do `b.txt`, atď, až kým neprídete na koniec súboru `vstup.txt`. Každý riadok vo vstupnom súbore je riadne ukončený znakom `'\n'` a obsahuje najviac 100 znakov (vrátane znaku konca riadka). Počet riadkov vo vstupnom súbore je najviac 26 (čo je počet písmen `a` až `z`).

Ak vstupný súbor `vstup.txt` neexistuje, vypíšete na konzolu správu `"vstupny subor nemozno otvorit"`. Ak sa vstupný súbor podarí otvoriť, vypíšete na konzolu mená všetkých vytvorených súborov, každý na jeden riadok.

Obmedzenia: Mená súborov použijete presne vo forme ako v zadaní, nepridávajte k nim cestu. Na prácu so súbormi použijete funkcie `fopen`, `fclose`, `fgets`, `fputs`, na konzolu píšete pomocou `printf` alebo `fputs`. **Nepoužívajte iné funkcie na prácu so súbormi a konzolou.**

Odovzdané riešenia budú dodatočne kontrolované. Ak vaše riešenie nebude spĺňať podmienky zadania (napr. nebude používať uvedené funkcie), body za túto úlohu vám budú odobrané.

Pomôcka: Funkcia `fopen` potrebuje meno súboru ako reťazec. Mená jednotlivých výstupných súborov môžete vytvoriť buď jednoduchou manipuláciou reťazcov, alebo funkciou `sprintf`, ktorá funguje podobne ako `fprintf`, ale namiesto súboru dostane ako prvý argument pole `char`-ov a sformátovaný výstup píše do neho ako reťazec. Pole musí byť dostatočne dlhé.

Príklad vstupu

Súbor `vstup.txt`:

prvy riadok

druhy riadok

stvrty riadok

Príklad výstupu

Konzola:

`a.txt`

`b.txt`

`c.txt`

`d.txt`

Súbor `a.txt`:

prvy riadok

Súbor `b.txt`:

druhy riadok

Súbor `c.txt`:

Súbor `d.txt`:

stvrty riadok

Poznámky: Výstupný súbor `c.txt` v príklade vyššie obsahuje iba znak konca riadku, lebo tretí riadok vstupného súboru je prázdny.

Na stránke máte zip súbor s niekoľkými príkladmi vstupu. Príslušný vstupný súbor v priečinku napr. `priklad01-in` treba umiestniť do priečinku, v ktorom beží váš program.