

# Programovanie (1) v C/C++ 2022/23

## Cvičenia 3, príklad 4

### Kocka

Dvaja hráči *A* a *B* hádžu kockou, pričom keď padne číslo 1, vyhráva *A*, keď padne číslo 6, vyhráva *B* a keď padne iné číslo, hod opakujú, až kým nepadne 1 alebo 6. Na vstupe máte postupnosť čísel, ktoré na kocke padli a máte vypísať, či vyhral hráč *A* alebo *B* a koľko hodov kocky sa v hre uskutočnilo (dodržte formát z príkladu nižšie, nezabudnite na koniec riadku). Môžete predpokladať, že všetky vstupné čísla sú z rozsahu 1 až 6, posledné z čísel je buď 1 alebo 6 a predchádzajúce hody boli hodnoty od 2 do 5. V programe nepoužívajte polia.

#### Príklad vstupu:

2 3 4 6

#### Príklad výstupu:

B 4

#### Príklad vstupu:

1

#### Príklad výstupu:

A 1