Programovanie (1) v C/C++ 2026/27
Cvičenia 10, príklad 4
Zhodné

Do priloženej **kostry** naprogramujte funkciu `bool zhodne(queue &q, stack &s)`, ktorá zistí, či zadaný rad q a zásobník s obsahujú tie isté prvky. Presnejšie, či sa prvok na začiatku radu zhoduje s prvkom na vrchole zásobníka, druhý prvok v rade s druhým prvkom od vrchu zásobníka atď. až po koniec radu a spodok zásobníka. Ak sú v týchto štruktúrach rôzne počty prvkvov, odpoveď má byť `false`. Ak sú obidve štruktúry prázdne, odpoveď má byť `true`. Obidve štruktúry obsahujú údaje typu `char`. Vaša funkcia nemusí zachovať obsah týchto štruktúr (môže ich napríklad vyprázdniť). Vo vašej funkcii **pristupujte k radu a zásobníku len prostredníctvom funkcií isEmpty, enqueue, dequeue, peek, push a pop**. Funkcia by teda mala fungovať bez zmeny aj keby sme napríklad zmenili implementáciu štruktúr zo zoznamu na pole.

Kostra najskôr do radu uloží jednotlivé znaky z prvého riadku vstupu a do zásobníka uloží znaky druhého riadku vstupu. Znak `'\n'` neukladá. Potom zavolá vašu funkciu a vypíše jej výsledok. Výstup programu má byť `ANO`, ak druhý riadok je zrkadlovým obrazom prvého (zásobník má totiž na vrchu posledný znak riadku, kým rad začína prvým znakom riadku).

Upozornenie: Nemeňte už hotové časti programu. Odovzdané riešenia budú dodatočne kontrolované, či spĺňajú požiadavky zadania.

Príklad vstupu:
```
HELLO WORLD
DLROW OLLEH
```

Príklad výstupu:
```
ANO
```

Príklad vstupu:
```
HELLO WORLD
HELLO WORLD
```

Príklad výstupu:
```
NIE
```

Poznámka: Implementácia radu sa líši od prednášky, lebo používa kruhový zoznam, kde posledný prvok ukazuje na prvý.