

Test č. 1, úloha č. 2

Napíšte triedu `IntegerPair` (v nepomenovanom balíku), ktorá bude reprezentovať usporiadanú celočíselnú dvojicu (a, b) . Trieda má obsahovať jediný konštruktor:

```
public IntegerPair(int first, int second).
```

Taktiež má obsahovať aj metódy `getFirst()`, `setFirst(int first)`, `getSecond()` a `setSecond(int second)`, ktorých správanie by malo byť zrejmé. Navyše by trieda `IntegerPair` mala pokrývať správanie metód `toString()`, `hashCode()`, `clone()` a `equals(Object other)` z triedy `Object` nasledovne:

- Metóda `toString()` vráti reťazec vo formáte `"(first, second)"` (jediná medzera je za čiarkou).
- Metóda `hashCode()` vráti súčet `hashCode`-ov `first` a `second`. Hodnoty `hashCode`-ov `first` a `second` zistíte pomocou statickej metódy `Integer.hashCode(int i)`.
- Metóda `clone()` vráti kópiu inštancie na ktorej bola zavolaná. Táto kópia by mala byť nezávislá od pôvodnej inštancie, čo znamená že ľubovoľná zmena v kópii nesmie ovplyvniť pôvodnú inštanciu.
- Metóda `equals(Object other)`, slúžiaca na porovnanie objektov sa má správať nasledovne. Pokiaľ `other` nie je inštanciou triedy `IntegerPair` vráti `false`. V opačnom prípade pretypuje `other` na `IntegerPair` a porovná, či sa jedná o inštancie reprezentujúce rovnakú usporiadanú dvojicu. V závislosti od toho vráti `true` alebo `false`.

Na testovač odovzdávajte súbor `IntegerPair.java` obsahujúci zdrojový kód triedy `IntegerPair`. Dbajte na správnosť modifikátorov prístupu jednotlivých metód, prítomnosť správnych anotácií na príslušných miestach a dodržiavajte všeobecné zásady OOP.