

Programovanie (1) v C/C++ 2025/26

Cvičenia 3, príklad 3

Kocka

Napište program, ktorý zo vstupu postupne načítava výsledky opakovaného hodu kockou, t.j. postupnosť čísel z množiny $\{1, 2, \dots, 6\}$. Postupnosť je ukončená hodnotou -1. Na výstup vypíše, koľkokrát padla na kocke hodnota 6.

Načítanie čísel môže vyzeráť nejako takto:

```
while(podmienka) {
    int vstup;
    cin >> vstup;

    if(vstup == -1) {
        // spracovanie -1
    } else {
        // spracovanie ostatnych cisel
    }
}
```

V programe nepoužívajte polia.

Príklad vstupu:

1 6 2 4 3 6 4 -1

Príklad vstupu:

1 2 3 4 5 -1

Príklad výstupu:

2

Príklad výstupu:

0