

Cvičenia č. 13, úlohy na JavaFX

Nasledujúce úlohy možno využiť na ďalšie precvičenie JavaFX. *Nie sú* určené na odovzdávanie na testovači.

1. Napíšte aplikáciu s tlačidlom postupne pridávajúcim ďalšie a ďalšie textové polia typu `TextField` spolu s tlačidlom na odobranie daného textového poľa. Pridajte do aplikácie hlavnú ponuku s možnosťami „Otvoriť...“ a „Uložiť ako...“. Po zvolení druhej z týchto možností sa do súboru vybraného v ukladacom dialógu typu `FileChooser` vo vhodnom formáte uloží celkový počet zobrazovaných textových polí a obsah každého z nich. Po zvolení prvej z možností sa tieto informácie zo súboru vybraného v otváracom dialógu typu `FileChooser` načítajú a ovládacie prvky na scéne sa na základe nich aktualizujú.
2. Vytvorte aplikáciu s dvoma tlačidlami a dvoma skupinami typu `ToggleGroup`. Každé z tlačidiel bude do svojej skupiny pridávať nové ovládacie prvky typu `RadioButton` označené napríklad svojimi poradovými číslami. Pre obidve skupiny ďalej do aplikácie pridajte textový popisok typu `Label`, v ktorom sa bude vypisovať text zvoleného tlačidla typu `RadioButton` v danej skupine. Implementujte túto funkcionality dvoma spôsobmi: pridaním spracúvateľov udalostí typu `EventHandler` jednotlivým ovládacím prvkom typu `RadioButton` a nastavením spracúvateľa zmeny typu `ChangeListener` pre vlastnosť `selectedToggleProperty()` inštancií triedy `ToggleGroup`.
3. Vytvorte aplikáciu, ktorá po stlačení tlačidla `btn1` zobrazí nové okno obsahujúce textové pole a tlačidlo `btn2`. Po kliknutí na tlačidlo `btn2` sa nové okno zavrie a nápis tlačidla `btn1` sa zmení na text zadaný používateľom do textového poľa.