

Cvičenia č. 10, úloha č. 2

Stiahnite si priloženú kostru triedy `Uloha2` (v nepomenovanom balíku) obsahujúcu základ implementácie generickej statickej metódy `increaseAll`. Táto metóda vezme ako argument zobrazenie map prvkov nejakého typu `T` do celých čísel – čiže inštanciu triedy implementujúcej `Map<T, Integer>`. Následne každému kľúču tohto zobrazenia zvýši jeho hodnotu o jedna (pričom množina kľúčov zostane nezmenená).

Naštudujte si v dokumentácii rozhrania `Map` metódu `replaceAll`, ktorá ako argument berie inštanciu triedy implementujúcej funkcionálne rozhranie `BiFunction` reprezentujúce funkcie o dvoch premenných. Doplňte v kostre do argumentu metódy `map.replaceAll` lambda výraz tak, aby metóda `increaseAll` korektne realizovala vyššie opísanú úlohu.

Na testovač odovzdávajte súbor `Uloha2.java` obsahujúci kód vami doplnenej triedy.