

# Programovanie (1) v C/C++ 2019/20

## Cvičenia 5, príklad 4

### Vytvor

Na vstupe je postupnosť krokov, ktorá postupne mení určitý reťazec  $X$ . Na začiatku je reťazec  $X$  prázdny. Každý riadok vstupu obsahuje celé číslo  $i$  v rozsahu medzi nulou a dĺžkou reťazca  $X$ . Toto číslo určuje pozíciu vo vnútri reťazca alebo tesne za jeho koncom.

Za číslom  $i$  nasleduje na riadku medzera a neprázdne slovo  $Y$  pozostávajúce iba z malých písmen. Toto slovo je potrebné nakopírovať do reťazca  $X$  tak, aby jeho začiatok bol na pozícii  $i$ . Pôvodný obsah pozícií, kam slovo  $Y$  kopírujeme, sa premaže. Reťazec  $X$  sa môže touto operáciou predĺžiť, alebo ostať rovnako dlhý. Po spracovaní každého riadku vypíšte aktuálny obsah reťazca  $X$ . Za posledným krokom je riadok obsahujúci iba číslo -1.

Napríklad ak na prvom riadku máme pozíciu  $i = 0$  a slovo  $Y = \text{ahoj}$ , dostaneme slovo  $X = \text{ahoj}$  (na prvom riadku vstupu bude pozícia vždy nula, lebo  $X$  je prázdny). Na druhom riadku vstupu teraz môže ako pozícia byť niektoré z čísel 0 až 4. Ak by napríklad druhý riadok bol 0 abc, reťazec  $X$  sa zmení na abcj, jeho dĺžka sa teda nemení. Ak by ale namiesto tohto bol druhý riadok 2 abc, reťazec  $X$  sa zmení na ahabc, dĺžka teda vzrastie o 1. Ak by bol druhý riadok 4 abc, reťazec  $X$  sa zmení na ahjabc, nové slovo sa teda pripojí za pôvodný reťazec.

Môžete predpokladať, že v každom kroku bude dĺžka reťazca  $X$  najviac 100. Použite **dve polia char-ov**: v jednom budete mať práve načítané slovo  $Y$ , v druhom aktuálny obsah reťazca  $X$ . Nepoužívajte ďalšie polia ani premenné typu `string` z C++.

**Upozornenie:** Odovzdané riešenia budú dodatočne kontrolované. Ak vaše riešenie nebude spĺňať podmienky zadania, body za túto úlohu vám budú odobrané.

#### Príklad vstupu:

```
0 ahoj
1 abc
2 xyz
5 ahoj
-1
```

#### Príklad výstupu:

```
ahoj
aabc
aaxyz
aaxyzahoj
```